

臺北市博愛國小 113 學年度第 2 學期 五年級電腦 悠遊 STEAM 教學計劃表

任課老師：張哲彰、邱怡寧、楊妃婷、關慧蓉教師		
單元	名稱	課程目標(教學目標)
1	micro:bit	<ol style="list-style-type: none"> 能理解 Micro:bit 音效的功能。 能夠使用鱸魚夾連接 Micro:bit 的 P0 腳位與耳機或由喇叭播放音效。 能理解 LED 燈的應用，並學會相關應用程式。 能設計程式廣播功能及應用。
2	我是小創客	<ol style="list-style-type: none"> 能使用電腦處理藝術與人文課程中的設計檔案。 能將設計檔案製作成熱轉印作品。
3	Scratch 小玩家	<ol style="list-style-type: none"> 能設計使用鍵盤控制的 Scratch 小遊戲。 能學會運用迴圈控制、自動偵測、條件判斷、事件觸發 ……等程式設計技巧。
4	資訊素養與倫理	<ol style="list-style-type: none"> 能夠實踐健康的數位使用習慣與態度。 能夠養成健康的數位習慣去遵守資訊倫理與資訊科技使用的規範。
評量方式	一、課堂作業 80%。 二、學習態度、上課表現 20%。	
親師聯絡事項	1、鼓勵小朋友正確使用電腦資訊設備與建立網際網路的良性互動。 2、每日使用電腦時間請勿連續超過半小時，以免視力傷害。	