

## 一、課程單元

單元	單元名稱	教學重點 (含課程內容 )
0	課前活動	1. 常用網站及軟體操作 2. 電腦教室常規
1	我的AI繪圖助理	1. 認識Vizcom. AI 2. 學習與AI溝通的方式 3. 學會基本圖生圖及文生圖
2	我是程式設計高手	1. 認識Scratch操作介面 2. 了解Scratch的程式語言 3. 角色加入程式
3	神奇的生日蛋糕	1. 程式設計的步驟 2. 舞台背景及角色造型 3. 認識程式基本結構
4	獨角仙覓食記	1. 遊戲規劃 2. 遊戲藝術製作 3. 條件判斷和偵測的程式
5	VR濕地教室	1. 認識VR頭盔操作 2. 進行VR沉浸式課程體驗

## 二、評量方式

1. 課堂作業80%
2. 課堂表現20%

## 三、家長配合事項

1. 每日使用電腦時間勿連續超過半小時，以免傷害視力
2. 鼓勵小朋友正確使用電腦資訊設備與建立網際網路的良性互動。
3. 上課前預習和復習課本內容