

臺北市 114 年國中小學生Scratch 貓咪盃創意競賽 初賽題目(國小組)

國小動畫短片組	
主題：永續與再生設計：設計環保、可回收再利用的產品與系統。	
<p>情境：在校園或家裡，我們常常會看到寶特瓶、廢紙、壞掉的小物品被隨意丟掉。但這些看似沒用的東西，其實都可以透過「再生利用」變成新產品。例如：廢紙可以做成手工書，寶特瓶可以變成澆花器，甚至廢棄木材也能做成小家具。</p>	
<p>任務：請你設計一段動畫短片，表現主角如何透過創意，將生活中被丟棄的物品轉換成新的產品或系統，並展現它對生活或環境的正面影響。</p> <p>子任務 1：請設計開頭表現出主角發現「被丟棄的物品」的情境。</p> <p>子任務 2：請設計主角如何把舊物品改造成新產品或新用途。</p> <p>子任務 3：請在結尾時呈現主角使用或分享再生作品，並傳遞環保訊息。</p> <p>你可以自行設計故事的內容，呈現不同的創意結果。</p>	
<p>程式說明文件題目：</p> <p>請針對每一個任務部分，簡單說明故事的設計內容，並描述你安排了哪些角色、場景，或是特別的劇情設計。你可以用文字、圖形或表格來表達你的想法。</p>	

臺北市 114 年國中小學生Scratch 貓咪盃創意競賽

初賽題目(國小組)

國小互動遊戲組

主題：智慧交通與共享出行平台：設計智慧系統改善交通流量並推廣共享出行

情境：每天早上上學或上班的時候，城市裡的道路常常大塞車，造成空氣污染、浪費油料和時間。如果大家能一起共享出行（像是共乘電動車、共享腳踏車）或是使用智慧交通工具來規劃路線，就能讓交通更順暢，也能減少污染。請你設計一款互動遊戲，讓玩家體驗如何用智慧交通和共享出行來改善交通問題。

任務：請設計一個互動遊戲，讓玩家體驗如何透過智慧交通工具或共享平台，改善交通狀況並完成任務。遊戲需要完成以下任務要求：

任務1：玩家要幫助角色選擇正確的交通方式（例如：共乘電動車 vs. 傳統單人汽車）

任務2：玩家需要規劃交通路線，避開壅塞區域。

任務3：玩家完成任務後，遊戲需呈現節省的時間或減少的污染量。

你可以自行設計遊戲的內容，呈現不同的創意結果。

程式說明文件題目：

請依照表格內容，簡單說明：

- 你的遊戲目標是什麼，玩家需要完成哪些任務？
- 遊戲的規則與條件是什麼？
- 你在設計中加入了什麼有創意的部分？
- 你做過哪些測試與修正？為什麼要做這些測試？
- 請簡單寫一份玩家說明書，介紹遊戲的玩法和有趣的地方。